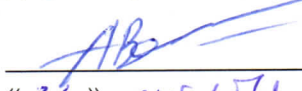


УТВЕРЖДАЮ:
Директор НОМЦ ТГУ


А.Ю. Веснин
« 27 » октября 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МАОУ ДО ДТДиМ


Т.А. Гришаева
« 27 » октября 2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ОТКРЫТОМ ОНЛАЙН-ТУРНИРЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ИГР

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение о региональном открытом онлайн-турнире математических игр (далее - Положение, Турнир) определяет порядок организации и проведения Турнира, его организационное и методическое обеспечение, порядок участия и подведения итогов.

1.2. Основными целями и задачами Турнира являются развитие логического мышления обучающихся, организация игрового пространства в онлайн-среде для развития командного взаимодействия, предоставление обучающимся возможности применения математических знаний в нестандартных ситуациях; выявление одаренных школьников и создание условий для проявления их способностей, популяризация математики.

II. Порядок организации и проведения Турнира

2.1. Организаторами Турнира выступают Дворец творчества детей и молодежи г. Томска (МАОУ ДО ДТДиМ) и Региональный научно-образовательный математический центр Томского государственного университета (НОМЦ ТГУ). Турнир проводится в рамках проекта «Mathspace: творческое пространство для занятия математикой» при поддержке программы социальных инвестиций «Родные города» «Газпром нефти» и информационной поддержке ОГБУ «Региональный центр развития образования».

2.2. Турнир состоит из игр «Математическое казино» для 9 классов и «Кружковый квиз» для 5-8 классов (см. Приложение 2 и Приложение 1, соответственно), а также зачета между образовательными организациями (см. п.2.10).

2.3. Расписание игр Турнира (время томское):

28.10.2021 (четверг)	29.10.2021 (пятница)
15:00	15:00
Игра «Математическое казино» для 9 классов	Игра «Кружковый квиз» для 5 - 8 классов.

2.4. Участие в турнире добровольное, бесплатное.

2.5. В Турнире участвуют команды в составе от 1 до 6 человек, представляющие образовательные организации Томской области (или других регионов, по согласованию с оргкомитетом Турнира). К участию в игре «Кружковый квиз» допускаются сборные команды.

2.6. Заявки на участие в Турнире принимаются до **26 октября 2021 г.** от педагогов-кураторов или самих участников через **электронную форму по ссылке**

<https://forms.gle/hhc8pB5btTZUxSFEA>



Регистрируясь на Турнир, участники дают согласие на обработку своих персональных данных в соответствии с Федеральным законом N 152-ФЗ.

2.7. Команды-участники для участия в Турнире располагаются в помещении школы, в учреждении дополнительного образования, в любом другом удобном помещении. Для участия в Турнире необходимо подключение к интернету. Рекомендуется демонстрировать задания на экран или большой монитор, чтобы всем участникам команды была хорошо видна презентация. Взаимодействие с другими командами и оргкомитетом Турнира осуществляется в онлайн-формате через платформу ZOOM.

2.8. Зарегистрированным участникам в дни проведения Турнира будет направлено письмо со ссылкой для входа в конференц-зал, с инструкцией подключения. Участникам Турнира необходимо заранее скачать и установить платформу ZOOM на компьютере (одно устройство для всей команды). За ввод данных от команды в процессе игр Турнира отвечает капитан команды.

2.9. Правила игры «Кружковый квиз» представлены в Приложении 1.

2.10. Правила игры «Математическое казино» представлены в Приложении 2.

2.11. По результатам двух игр Турнира формируется таблица количества участников образовательных организаций. Образовательные организации, представившие наибольшее число участников, отмечаются почетными грамотами.

2.12. После завершения Турнира каждый зарегистрированный участник (или педагог-куратор команды, если заявку подавал он) получает на указанный электронный адрес наградные документы:

- диплом за 1, 2 или 3 место по результатам игры или сертификат участника с указанием названия Турнира, места, состава команды, наименования образовательной организации.
- если в заявке будет указан педагог-куратор, то на его имя высылается благодарственное письмо за помощь команде в Турнире.

III. Функции оргкомитета

3.1. Оргкомитет Турнира организует проведение Турнира, участвует в формировании состава методической комиссии и жюри Турнира, рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении Турнира, разрабатывает задания для игр Турнира, оценивает результаты выполнения обучающимися заданий; определяет победителей и призеров, готовит

предложения по награждению победителей и призеров; проводит анализ выполненных заданий участниками Олимпиады.

IV. Контактная информация и информационное обеспечение Турнира

4.1. Информация о порядке участия в Турнире, его победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет, распространяется среди обучающихся, педагогических работников и родителей (законных представителей).

4.2. По всем вопросам, связанными с организацией и проведением Турнира обращаться по адресу: anastacie.yu@mail.ru (контактное лицо – Юнышева Анастасия Владимировна, педагог доп. образования ДТДиМ).

Приложение 1

Правила игры «Кружковый квиз» для 5-8 классов

В игре принимают участие команды обучающихся **5-8 классов**. Допускаются сборные команды.

В ходе игры «Кружковый квиз» участники в режиме онлайн встретятся с ведущим игры и с участниками других команд из различных образовательных организаций, будут иметь возможность реализовать свои знания по математике, получат независимую оценку уровня командной работы и продемонстрируют способность работать в онлайн-формате.

Состав команды: 1-6 человек. Команда собирается для участия в турнире в помещении школы, в учреждении дополнительного образования, в любом другом удобном помещении. Для участия в турнире необходимо подключение к интернету. Рекомендуется демонстрировать задания на экран или большой монитор, чтобы всем участникам была хорошо видна презентация.

Игровой процесс: Ведущий через демонстрацию экрана показывает задание и озвучивает его. После этого участники обсуждают между собой решение в течение короткого времени. Когда время на обсуждение заканчивается, капитан команды, пишет ответ принимающему оператору. За каждое правильно выполненное задание команде начисляются баллы. Учитывается правильность ответа. В конце игры ведущий озвучит правильные ответы.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. По итогам игры команды награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени или сертификатами участника регионального открытого онлайн-турнира математических игр. Число участников игры от одной образовательной организации фиксируется в общем рейтинге.

Приложение 2

Правила игры «Математическое казино»

В игре принимают участие команды обучающихся **9 классов**.

В ходе игры «Математическое казино» участники в режиме онлайн встретятся с ведущим игры и с участниками других команд из различных образовательных организаций, будут иметь возможность реализовать свои знания по математике и продемонстрировать развитость математического мышления; научатся прогнозировать результаты и критически оценивать свое решение; покажут навыки командного взаимодействия; продемонстрируют способность работать в онлайн-формате.

Состав команды: 1-6 человек. Команда собирается для участия в турнире в помещении школы, в учреждении дополнительного образования, в любом другом удобном помещении. Для участия в турнире необходимо подключение к интернету. Рекомендуется демонстрировать задания на экран или большой монитор, чтобы всем участникам была хорошо видна презентация.

Игровой процесс: Игра состоит из 4 туров. В каждом туре команда получает ссылку на гугл-форму, в которой выложено 5 задач. Отправлять ответы к задачам от команды может только выбранный заранее человек (по умолчанию это капитан). Остальные члены команды могут просто открыть гугл-форму, чтобы видеть условия, но им нельзя отправлять ответ. К каждой задаче нужно написать ответ, без решения. На решение задач каждого тура отводится 20 минут.

Также каждая команда должна сделать ставку, сколько задач она решила в этом туре.

За каждую правильно решенную задачу команда получает 2 балла. За угаданное количество правильно решённых задач (правильную ставку) команда получает дополнительно бонус 4 балла. Если команда решила правильно больше задач, чем указала в ставке, она получает баллы лишь за решённые задачи. Если команда решила правильно меньше задач, чем указано в ставке, то она получает баллы за решённые задачи и штраф за каждую недостающую задачу в 2 балла.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. По итогам игры команды награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени или сертификатами участника регионального открытого онлайн-турнира математических игр. Число участников игры от одной образовательной организации фиксируется в общем рейтинге.